# Clase 7-13/09/21 - practico

* Primera prueba practica intoriduccion a javascript y node

NODEJS

* Orientado a eventos que maneja en q orden se etan procesando las cosas
* Funcionalidades principales q nos da node es generar eventos y manejarlos
* Existe la clase EventEmitter dentro del paquete events
* TODO se maneja en base a eventos
* // difere binding: sistema de soft tiene distintos momentos en s u ciclo de vida y  
  // lo q seria ideal para cualq desarrollador o para el ql o mantiene  
  // cuanto mas tarde me permita coloca un cambio en el ciclo de vida, va a ser mejor para todos  
  // apunta q el mejor tiempo para meter un cambio es el tiempo de ejecucion  
  //que tipo de implementaciones tenemos?  
   // archivos de configuracion --> const config = require('config') --> es un paquete enpm  
   //cargar clases en tiempo de ejecucion  
   //variables de entorno  
   // un cron job  
    
  // RESTRINGIR DEPENDENCIAS  
  //utilizar intermediaro,para quebrar dependencias para facilitar la modificabilidad. ej dependencias ciclicas